

PREVAL

Handsprüh-Pistole



PREVAL SPRAY GUN ist ein professionelles Sprühdosen-System für das rasche und individuelle Lackieren und Ausbessern von kleinen

Objekten oder Flächen.

PREVAL SPRAY GUN besteht aus einer Gaskartusche sowie einem Farb-Glasbehälter. Es lassen sich damit wasserverdünnbare sowie lösungsmittelhaltige 1K- oder 2K-Lacke, Beizen, Dispersionen, Reinigungssensenzen, Leime und Kleber, Öle, Wachse, Lasuren, Imprägniermittel usw. problemlos versprühen.

PREVAL ist wirtschaftlich in der Anwendung, flexibel in der Befüllung und ergibt ausgezeichnete, gleichmässige Lackierungen.

Vorgehensweise

- 1) Lack auf Spritzviskosität einstellen und in das Glas einfüllen. Der Lack ist richtig verdünnt, wenn er aus der Spray-Düse austritt ohne zu flocken oder Fäden zu ziehen.
- 2) Saugrohr in den Patronenfuß stecken.
- 3) Patrone auf das Glas schrauben. Sprühkopf so drehen, dass er in die gleiche Richtung zeigt wie die Einkerbung im Kunststoff-Patronenfuss – dies wegen der nötigen Glas-Zwangsbelüftung.
- 4) Sprühkopf drücken. Das Treibgas saugt den Lack an, verwirbelt ihn in der Mischkammer und lässt ihn fein verteilt in einem gleichmässigen, scharf abgegrenzten Sprühstrahl mit kleinsten Partikeln austreten. Der Sprayer funktioniert also nach dem Prinzip der Druckluft-Spritzpistole.
- 5) Sprühabstand 10 bis 15 cm.
- 6) SPRAY GUN nicht schütteln und nicht schräger halten als 45 Grad, da sonst Lack aus dem Zwangsbelüftungskanal für das Glas austreten könnte.
- 7) Reinigung: Patrone abschrauben und Verdünnung durchsprühen, bis der Sprühstrahl frei von Lack ist. Sodann kann die Patrone anderweitig verwendet werden.
- 8) Aufbewahrung: Lack im Glas belassen, mit Schraubdeckel verschliessen.



Technische Angaben

Glasbehälter	160g, maximal füllbar mit 170ml
Sprühdruck	4,4 bar konstant
Treibgaspatrone	97g, davon Treibgas (umweltneutral, leicht entzündlich) 58g
Viskosität	17 Sekunden (für 100 ccm bei 4-mm-Düse) DIN-Becher 53211
Ergiebigkeit	Eine Patrone reicht für bis zu 500ml Lack und so für eine Fläche von etwa 4m ²